

# Sleuteleisen Valk

In dit document zijn alle eisen voor het sleutelexamen kort toegelicht. Een meer uitgebreide toelichting is te vinden in het document "Valk zeiltheorie".

*Rotterdamse Studenten Zeil Vereniging*

---

## 1. Boot inchecken in logboek

Voor het wegvaren via het logboek op de site de boot inchecken.

## 2. Het schip zeil- en nachtklaar maken

Huik netjes opvouwen en opbergen in het vooronder. Vallen op de juiste plek vastmaken en aanslaan. Kraanlijn aanslaan. Mik netjes opbergen.

## 3. Het schip verhalen

Boot doelgericht en netjes, zonder de zeilen te gebruiken, naar een andere plek dan de eigen box varen.

## 4. Bomen

Staan vanuit de kuip aan lijzijde. Boom voor in de kuip iets schuin in het water steken tot deze de bodem bereikt. Vervolgens met de vaarboom al duwend naar achteren lopen. Na gebruik boom weer ophangen in de zijstag.

## 5. Hijsen en strijken van de zeilen

- Grootschoot los.
- Kraanlijn strak, zodat de mik opgeborgen kan worden.
- Gaffel hijsen, met de piekeval, tot ongeveer 45 graden.
- Met beide vallen, piekeval en klauwval, het zeil hijsen.
- Piekeval tijdelijk vastzetten.
- Klauwval doorhijsen en vastzetten.
- Piekeval stellen, zodat plooi van nok naar hals loopt, en vastzetten.
- Kraanlijn lossen zetten.

Tijdens het hijsen en strijken staat de bemanning aan de kant van de kraanlijn.

## 6. Stand en bediening van de zeilen

Bij alle koersen een vrijwel correcte zeilstand voeren zodat de zeilen niet killen. Tijdens het varen zeilen blijven controleren op juiste stand.

## 7. Sturen, roer- en schootbediening

Overmatig roer gebruik vermijden en zoveel mogelijk gebruik maken van de sturende werking van de zeilen. Grootschoot op juiste manier vasthouden. Met pink naar het blok toe en duim omhoog.

## 8. Overstag gaan

Van de ene naar de andere aan de windse koers draaien door met de punt door de wind heen te draaien. Juiste commando's gebruiken; klaar om te wenden, ree, fok bak, fok over en fok aan. Voorkom te ver door de wind heen sturen en zorg bij veel wind voor genoeg snelheid en flink roer gebruik.

## 9. Opkruisen in nauw vaarwater

Een bovenwinds punt bezeilen door overstag te gaan. Hoog aan de wind blijven varen zodat er niet onnodig vaak overstag gegaan moet worden.

## 10. Herkennen en reageren op windvlagen

Herkennen van windvlagen, bemanning attenderen en correct reageren. Weten waarom je iets kunt oploeven in een windvlaag en wat schoten inhoudt.

## 11. Gijpen

De zeilen naar de andere boeg overbrengen terwijl een voor de windse koers wordt gevaren. Aan kunnen zien komen wanneer er gegijpt moet worden. Juiste commando's gebruiken; klaar voor de gijp, gijp en zo nodig fok te lovert. Schoot niet helemaal binnenhalen maar in zijn volledigheid in de hand nemen en overtrekken.

## 12. Stormrondje (gijp vermijden)

Als het te hard waait om gecontroleerd een gijp te maken stormrondje uitvoeren. Oploeven tot aan de wind, overstag gaan en vervolgens weer afvallen tot voor de wind.

## 13. Hogerwal; aankomen en afvaren

### a. Aankomen

- Inspecteer de kade waar je wil gaan aanmeren.
- Ga op een aan de windse koers richting het punt op de kade varen waar je wilt aanmeren.
- Op ongeveer 4-5 bootlengtes voor de kade laat je de zeilen vieren om vaart te minderen. Snelheid regelen door zeilen iets aan te trekken.
- Rol de fok binnen en zorg dat een bemanningslid met de voorlandvast op de punt van de boot klaar staat om af te houden.
- Het bemanningslid op de punt stapt op de kant en houdt de boot af. Zo goed als stil liggen als je met de punt van de boot de kade bereikt.
- Boot vastleggen

### b. Afvaren

- Hijs het grootzeil maar laat de grootschoot los zodat het zeil in de wind kan klapperen.
- Één bemanningslid duwt, vanaf de kade, de punt van de boot recht naar achteren af en stapt aan boord.
- Deins naar achteren. Duw het roer iets van je af zodat je iets gaat draaien.
- Zodra de boot voldoende ver van de kant af is gedeinsd, rol je de fok uit en trek je deze bak om snel te draaien. Trek ook het grootzeil aan en zeil weg.
- Wanneer de draai gemaakt is kan de fok weer over en aan.

## 14. Lagerwal; aankomen en afvaren

### a. Aankomen

- Inspecteer de kade waar je wil gaan aanmeren.
- Ga halve wind, parallel aan de kade, varen. Houd voldoende afstand tot de wal, bij hardere wind meer afstand. Sla de kraanlijn aan en leg een stootwil klaar.
- Stuur de boot in de wind, ter hoogte van het punt op de wal waar je wilt aanleggen. Strijk het grootzeil wanneer je in de wind ligt. De fok mag uitgerold blijven, maar laat de schoten los zodat deze geen wind meer vangt.

- Stuur de boot richting de kade en vaar middels de fok richting de kade. Als het erg hard waait kan je ook direct de fok inrollen. Hang de stootwil aan de kant van de boot waarmee je aanmeert.
- Als je ca. één bootlengte van de kade bent geef je hard roer om de boot parallel aan de kade te sturen.
- Dobber het laatste stukje richting de kant.

#### **b. Afvaren**

- Maak vaart om van de wal weg te kunnen varen. Gebruik de zijstag met achterlandvast of de giek en gaffel.
- Stuur de boot van de kant af, in de wind dus. Als de boot in de wind ligt kun je het grootzeil hijsen. Gecontroleerde haast is hierbij van belang.
- Als het grootzeil gehesen is en deze wind vangt kun je de fok uitrollen.

### **15. Man over boord**

- Zodra de man over boord geconstateerd wordt roep je "Man over boord!" om de bemanning hierop te attenderen.
- Roep "Drijf" naar de drenkeling en geef een bemanningslid de opdracht om naar de drenkeling te blijven wijzen tot de drenkeling weer veilig aan boord is.
- Tegelijk met de vorige punten val je af naar voor de wind, blijf ongeveer 4-5 bootlengtes voor de wind doorvaren.
- Loef vervolgens op tot aan de wind en maak een dwarspeiling.
- Als de man achterlijker dan dwars is ga je overstag.
- Vervolgens maak je een sliplanding waarbij je benedenwinds langs de drenkeling vaart.
- Een bemanningslid pakt de drenkeling aan loef, net achter de stag, stevig vast en roept "Man vast". Vervolgens wordt de drenkeling door een of meerdere bemanningsleden de kuip in getrokken.
- Als de man binnen is kan, zo nodig, eerste hulp verleend worden. Hiervoor kun je gaan bijliggen. Dit doe je door de fok bak te trekken, grootzeil volledig los te laten en het roer 90 graden voor oploeven.

### **16. Reven**

Weten wanneer en waarom er gereefd moet worden. Ook een rif in het zeil kunnen leggen.

### **17. Communicatie en organisatie**

Op juiste wijze de bemanning op de hoogte brengen wat er gaat gebeuren en wat zij moeten doen. Ga er hierbij vanuit dat de bemanning nog nooit heeft gezeild. Houd de kuip vrij van lijnen en andere obstakels. Houd ook rekening met het mogelijk mislukken van een manoeuvre en je daardoor over moet gaan op plan B.

### **18. Reglementen**

Het kennen en juist kunnen toepassen van de reglementen.

### **19. Schiemanswerk**

Kikker kunnen beleggen, paalsteek, achtknoop, slipsteek, mastworp kunnen leggen.

Deze eisen gelden voor zowel Sleutel 1 als voor Sleutel 2. Echter wordt bij sleutel 2 verwacht dat alles op een hoger niveau/ met meer inzicht gebeurt, dat er ontzettend duidelijk wordt gecommuniceerd en dat er bijzonder veel wordt gelet op de veiligheid van de bemanning.